Пояснительная записка

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | Название | Реализация | Автор |
| 1 | Возможность добавления и удаления новой заметки фильма | Да | Луконин Егор Дмитриевич |
| 2 | Возможность добавления в заметке фильма: постера, описания, названия и жанра фильма | Да | Луконин Егор Дмитриевич |
| 3 | Возможность сортировки заметок по времени редактирования | Да | Луконин Егор Дмитриевич |
| 4 | Возможность добавления и удаления заметок в избранные | Да | Луконин Егор Дмитриевич |

Автор проекта: Луконин Егор Дмитриевич

Руководитель проекта: Михаил Владимирович Кормановский

Задача проекта:

Разработать программу для заметок будущих фильмов чтобы составить их минимальное представление в форме заметки.

Технологии:

Библиотеки: sys, PIL, os, PyQt5, datetime, shutil, random.

Формы: my\_form.py, my\_form\_favourites.py, Menu.ui, menu\_favourites.ui.

База данных: файловая.

Структура программы:

Файл run.sh – специальный файл запускающий программу и игнорирующий вывод системных сообщений в консоль python.

Файл main.py – содержит в себе два класса Example и Favourites.

Класс Example имеет в себе методы: initializer, display,

click\_note, handler\_clicks, add\_note, delete\_file, exit\_file, add\_data\_note, display\_data\_file, delete\_button, hide\_or\_show\_widgets, choose\_picture, sorting\_notes, favourites\_window, add\_and\_delete\_favourites\_list.

Метод initializer – вызывается для настройки интерфейса.

Метод display – открытие файла name\_files.txt и показ из него всех существующих заметок в scrollArea.

Метод click\_note – Нажатие заметки и присвоение переменной self.file\_name, вызывается методом handler\_clicks.

Метод handler\_clicks – определение нажатой кнопки, вызов

Метод add\_note – создание вызов класса NewNote и его метода add\_note из файла add\_and\_delete\_note.py присвоение переменной self.file\_name нового значения и

Метод delete\_file – вызов класса DeleteNote и его метода delete\_file из файла add\_and\_delete\_note.py

Метод exit\_file – выход из файла и сохранение его данных при условии что файл не пуст

Метод add\_data\_note – вызов класса AddData и его метода add\_data из файла data\_note.py

Метод display\_data\_file – отображение всех данных нажатой заметки в появляющихся виджетах при нажатии на заметку

Метод delete\_button – вызов метода delete\_file для удаления выбранной заметки

Метод hide\_or\_show\_widgets – прячет или показывает виджеты: Название, Жанр, Описания, кнопки добавления картинки, кнопки выхода, кнопки удаления заметки, кнопки избранное и текста о том что файл не выбран

Метод choose\_picture – здесь осуществляется выбор файла(картинки) и проверки его на пустоту,

после изменение файла до нужных размеров и его показ на кнопке выбора картинки

Метод sorting\_notes – выбор соответствующей сортировки и вызов класса SortingNormal или

SortingName и их метода sort из файла sorting\_notes.py

Метод favourites\_window – вызов класса Favorites для открытия нового окна Избранное

Метод add\_and\_delete\_favorites\_list – вызов соответствующего класса либо AddNoteFavourites либо DeleteNoteFavourites из файла add\_and\_delete\_note\_favourites.py

Класс Favourites имеет в себе методы: initializer, display\_notes, close\_favorites.

Метод initializer - вызывается для настройки интерфейса.

Метод display\_notes – вызывается для показа всех заметок которые были добавлены в избранное из файла names\_files\_favourites.txt

Метод close\_favorites – закрывает окно Favourites

Файл add\_and\_delete\_note.py – содержит в себе два класса NewNote и DeleteNote

Методы класса NewNote

add\_note – метод отвечает за создания новой папки и присвоение ID это папке а так-же добавления .txt файлов title.txt, genre.txt, description.txt, editing\_time.txt, favourites.txt в эту папку и добавления нового имени в файл name\_files.txt

\_\_str\_\_ - возвращение имени файла из класса в текстовом виде

Методы класса DeleteNote

delete\_file – отвечает за удаление имени папки(заметки) из файлов name\_files.txt и names\_files\_favourites.txt а также удаления самой папки со всем содержимым

Файл add\_and\_delete\_note\_favourites.py– содержит в себе два класса AddNoteFavourites и DeleteNoteFavourites

Методы класса AddNoteFavourites

add\_note – отвечает за добавление имени папки(заметки) в файл names\_files\_favourites.txt

Методы класса DeleteNoteFavourites

delete\_note – отвечает за удаление имени папки(заметки) из файла names\_files\_favourites.txt и изменения значения в этой папке в файле favourites.txt c True на False

Файл checking\_empty\_files.py – содержит в себе класс CheckingFiles

Методы класса CheckingFiles

check – отвечает за проверку файлов на пустоту при неожиданном завершении программы и удаляет их если находит

Файл data\_note.py – содержит в себе класс AddData

Методы класса AddData

add\_data – предназначен для вызова методов: add\_title, add\_genre, add\_description, add\_img, add\_editing\_time.

add\_title – добавляет новые данные строки Title в папку заметки в файл title.txt

add\_genre – добавляет новые данные строки Genre в папку заметки в файл genre.txt

add\_ description – добавляет новые данные поля Description в папку заметки в файл description.txt

add\_img – редактирует картинку до нужных размеров и добавляет ее в папку заметки как img.png

add\_editing\_time – добавляет реальное время в папку заметки в файл editing\_time.txt

Файл sorting\_notes.py– содержит в себе два класса SortingNormal и SortingName

Методы класса SortingNormal

sort – предназначен для сортировки файла name\_files по времени редактирования файла путем открытия файла editing\_time.txt из каждой папки и на основе сортировки этих данных перезапись файла name\_files

Методы класса SortingName

Sort – предназначен для сортировки файла name\_files по названию файла путем открытия файла title.txt из каждой папки и на основе сортировки этих данных перезапись файла name\_files

Папки:

Папка files – служит для хранения в себе двух встроенных файлов name\_files.txt и names\_files\_favourites.txt и хранение в себе созданных папок(заметок) со всеми данными в них

Файл name\_files.txt – предназначен для хранения в себе ID папок в папке files

Файл names\_files\_favourites.txt – предназначен для хранения в себе ID папок у которых в файле favourites.txt значение == True

Папка img – предназначена для хранения картинок для иконок кнопок

Папка py – содержит в себе две формы в формате .py my\_form.py и my\_form\_favourites.py

Форма my\_form.py – используется в файле main.py

В классе Example

Форма my\_form\_favourites.py - используется в файле main.py в классе Favourites

Файл Menu.ui – интерфейс основного окна

Файл menu\_favourites – меню окна Favourites

Пример работы программы:





